

VILLA MANIN / CODROIPO / UDINE 13 E 14 APRILE 2024

Guida ai nostri eventi















SAVE THE DATE

NON PRENDERE ALTRI IMPEGNI

SABATO 13 APRILE 2024









DOMENICA 14 APRILE 2024















★ GARA VALEVOLE PER LA HELL'S SERIES 2024 CON 1.500 € DI MONTEPREMI



COMPOSIZIONE DEL KIT GARA

COMPRESA CON LA TUA ISCRIZIONE





MEDAGLIA FINISHER





SPICCHIO MEDAGLIA SERIES





MAGLIA FINISHER







SET ADESIVI



CARD COLLECTION

oltre a tutto questo ben di dianolo

FOTO DELL'EVENTO, SERVIZIO CRONO, SCONTI, GADGETS E ALTRO ANCORA





COMPOSIZIONE DEL KIT GARA

COMPRESA CON LA TUA ISCRIZIONE







MAGLIA NINJA (FRONTE)



MAGLIA NINJA (RETRO)







KIDS PINS



MEDAGLIA 100 METRI

oltre a tutto questo ben di dianolo

FOTO DELL'EVENTO. SERVIZIO CRONO. SCONTI. GADGETS E ALTRO ANCORA





COMPOSIZIONE DEL KIT GARA

COMPRESA CON LA TUA ISCRIZIONE





1+ KIDS

MEDAGLIA FINISHER KIDS

1+ Kids

MAGLIA FINISHER KIDS

ottre a tutto questo ben di dianolo

FOTO DELL'EVENTO. SERVIZIO CRONO. SCONTI. GADGETS E ALTRO ANCORA





TARIFFE E SCONTISTICHE 2024

PIÙ EVENTI ACQUISTI PIÙ SCONTO OTTIENI

TARIFFE A SCAGLIONI TEMPORALI E SCONTI AL MOMENTO DELL'ACQUISTO

I prezzi delle singole iscrizioni aumentano all'avvicinarsi della data dell'evento. Quindi prima acquisti più risparmi. Da quest'anno **non ci saranno sconti dedicati** se non quelli applicati in automatico dalla piattaforma on-line che ti permetterà di acquistare quante gare desideri e assegnarle a chi vuoi tu in un secondo momento.

sсонто 5%	sconто 8%	sconто 13%	sconto 1 8%

CHIUSURA ISCRIZIONI SABATO 6 APRILE 2024 ALLE ORE 23.59

	DAL 8.12.2023	DAL 1.1.2024	DAL 1.2.2024	DAL 1.3.2024	GIORNO
	AL 31.12.2023	AL 31.1.2024	AL 29.2.2024	AL 6.4.2024	GARA
3+ PRO	55,00 €	62,00 €	66,00 €	73,00 €	80,00 €
3+ OPEN	50,00 €	57,00 €	61,00 €	68,00 €	75,00 €
3+ TEAM	38,00 €	47,00 €	53,00 €	59,00 €	66,00 €
N PRO	50,00 €	60,00 €	60,00 €	70,00 €	80,00 €
1+ KIDS	* 18,00 €	20,00 €	20,00 €	25,00 €	30,00 €
100 METRI	** 26,00 €	26,00 €	32,00 €	38,00 €	46,00 €

^{*} Quota di un singolo iscritto. Accedendo al tuo profilo sul sito my.justrace.it potrai comporre il tuo Team invitando gli altri membri tramite il loro Personal ID. ** Gara con due tentatvi per migliorare il proprio tempo finale.

ISCRIVITI SUBITO SUL SITO WWW.HELLSRACE.IT PRIMA CHE I PREZZI AUMENTINO







SCEGLI L'EVENTO A TE PIÙ ADATTO

UNA GARA PENSATA PER OGNUNO DI VOI



È la tua prima OCRe non hai molti chilometri sulle gambe? Questo è l'evento ideale per te. Arriverai sicuramente alla finish-line, riceverai la medaglia dell'evento, e non vedrai l'ora di partecipare alla prossima Hell's Race.



Sei già un pò allenato e corri almeno 8 km ma non hai mai preso parte ad una OCR? Iscriviti alla distanza maggiore come non competitivo. Non avrai l'ansia delle penalità e della classifica ma vivrai le stesse emozioni dei competitivi.



OCR è il tuo secondo nome. La competitiva è la tua gara dove gli ostacoli sono tecnici e sfidanti, i penalty loop sfiancheranno i non ostacolisti e i 3 braccialetti ti permetteranno di concederti qualche errore. Tentativi illimitati per ogni sfida.





Tentativi illimitati Multi rig semplificati No burpees Nessun penalty Puoi farti aiutare



Tentativi illimitati Multi rig semplificati No burpees Nessun penalty Puoi farti aiutare



Tentativi illimitati Penalty su alcuni rig Penalty finale



2 GIORNI DI EVENTI OCR E TRAIL

DOMENICA 14 APRILE 2024



Distanza: almeno 3 km

Numero di ostacoli: più di 25 (non presenti passaggi in acqua)

Tempo massimo per concludere la gara: 2 ore

Penalità: 3 bracciali + penalty loop su alcuni ostacoli e finale

Burpees: no

Possibilità di essere aiutato: no

Strutture in sospensione facilitate: no

Tentativi sugli ostacoli: illimitati

Ristori: 2 (1 lungo il tracciato e 1 alla finish-line)

Regolamento: nelle prossime pagine di questo documento **Documenti necessari:** certificato medico agonistico modello B1 e liberatoria compilata e firmata. Entrambi i documenti, una volta iscritti all'evento, dovranno essere caricati sul portale my.justrace.it

→ GARA VALEVOLE PER LA HELL'S SERIES 2024 CON 1.500 € DI MONTEPREMI

CERTIFICATO MEDICO AGONISTICO - TEMPO MASSIMO 2 ORE





2 GIORNI DI EVENTI OCR E TRAIL

DOMENICA 14 APRILE 2024



Distanza: almeno 3 km

Numero di ostacoli: più di 25 (non presenti passaggi in acqua)

Tempo massimo per concludere la gara: 2.5 ore

Penalità: nessuna

Burpees: no

Possibilità di essere aiutato: si

Strutture in sospensione facilitate: si

Tentativi sugli ostacoli: illimitati

Ristori: 2 (1 lungo il tracciato e 1 alla finish-line)

Regolamento: nelle prossime pagine di questo documento

Documenti necessari: certificato medico sportivo per l'attività ludico motoria (non agonistico) e liberatoria compilata e firmata. Entrambi i documenti, una volta iscritti all'evento, dovranno essere caricati sul

portale my.justrace.it



2 GIORNI DI EVENTI OCR E TRAIL

DOMENICA 14 APRILE 2024



Distanza: almeno 3 km

Numero di ostacoli: più di 25 alcuni speciali per la Team (non presenti

passaggi in acqua)

Tempo massimo per concludere la gara: 2.5 ore

Penalità: 3 bracciali

Burpees: no

Possibilità di essere aiutato: solo sugli ostacoli speciali per la Team

Strutture in sospensione facilitate: no

Tentativi sugli ostacoli: illimitati

Ristori: 2 (1 lungo il tracciato e 1 alla finish-line)

Regolamento: nelle prossime pagine di questo documento

Documenti necessari: certificato medico sportivo per l'attività ludico motoria (non agonistico) e liberatoria compilata e firmata. Entrambi i documenti, una volta iscritti all'evento, dovranno essere caricati sul

portale my.justrace.it



Ogni Team iscritto deve essere formato da 3 membri dello stesso sesso o misti senza alcuna attribuzione di categoria (pro o open). Alla fine di ogni evento verrà stilata una classifica basata sui tempi e sul numero di bracciali salvati. Il primo posto assoluto verrà assegnato al Team che avrà impiegato minor tempo e con il maggior numero di bracciali.

CERTIFICATO MEDICO NON AGONISTICO - TEMPO MASSIMO 2.5 ORE





DAMN WASTE

siamo ufficialmente plastic free



CAMBIANO LE WATER STATION A FAVORE DELL'AMBIENTE

Ad ogni nostro evento futuro in ogni Water Station non saranno più presenti bottigliette di plastica e/o bicchieri.

Desideriamo limitare il più possibile ogni spreco d'acqua e diminuire i rifiuti quindi ti invitiamo a portare con te contenitori per l'acqua riutilizzabili come i nostri bicchieri pieghevoli.



START LIST / PRO UOMINI

ORARIO	N°	COGNOME	NOME	AGE
9.30	1034	LO MONACO	ANDREA	M3
9.30	1009	CARMIGNANI	ALESSIO	M4
9.30	1010	TIBERI	ANTONIO	M6
9.33	1001	MASSIMIANI	FABIANO	M2
9.33	1011	STROILI	GIANLUCA	M2
9.33	1035	BONELLI	DIEGO FRANCESCO	M5
9.36	1012	SANTINELLO	THOMAS	M4
9.36	1013	DOMINGUEZ SANCHEZ	JONATHAN	M5
9.36	1041	DIANU	ION	
9.39	1014	ORSO	SEBASTIANO	M4
9.39	1002	SOTTILE	DENIS	M4
9.39	1015	MARCATO	SIMONE	M6
9.42	1016	AMBROSI	DAVIDE	M3
9.42	1003	BIANCHINI	MARCELLO	M5
9.42	1004	BORGATO	NICOLA	M6
9.45	1017	IACUZZO	MATTEO	M1
9.45	1018	GHIELMETTI	SIMONE	M2
9.45	1019	FINELLI	CRISTIANO	M4
9.48	1036	VEIZI	ENDI	M2
9.48	1037	FARRUGIA	DEYAN	M2
9.48	1039	MARI	ROBERTO	M3
9.51	1038	BORG	CLAUDE	M3
9.51	1020	NIKOLIC	MARKO	M3
9.51	1021	RESTAINO	LUCA GIUSEPPE	M3
9.54	1022	BRAGAGNA	TOMAS	M3
9.54	1005	CANDOTTO	DAVIDE	M3
9.54	1040	MARCUZZO	LUCA	M3
9.57	1023	PELLEGRIN	STEFANO	M3
9.57	1024	BOATTIN	ALESSANDRO	M3
9.57	1025	MARGHERIT	ENRICO	M3
10.00	1006	BIANCATO	FRANCESCO	M4
10.00	1026	MENOZZI	THOMAS	M4
10.00	1027	ABBIENDI	FRANCESCO	M5
10.03	1028	DEL BEN	PIERO	M5
10.03	1029	RINALDI	GIANNI	M5
10.03	1007	FALLARA	DEMETRIO	M5
10.06	1030	MARTIN	LUCA	M5
10.06	1031	DINOI	DIEGO	M6
10.06	1032	PERAZZINI	CRISTIAN	M6
10.07	1008	ROSELLI	MARCO	M6
10.07	1033	SBROGGIÒ	MAURO	M7



START LIST / PRO UOMINI

ORARION°COGNOMENOMEAGE10.07ROSELLIMARCOM6



START LIST / PRO DONNE

ORARIO	N°	COGNOME	NOME	AGE
10.30	1050	MAGHETTI	ALICE	F1
10.30	1046	CAPITANIO	JESSICA	F2
10.30	1045	CALLEGARI	VERONICA	F3
10.33	1047	COZACIUC	MICHELA	F2
10.33	1043	CORRAIN	JESSICA	F5
10.33	1042	PARDATSCHER	ROMY	F2
10.36	1051	CALLEJA	CHRISTABEL	F2
10.36	1044	TIRINDELLI	CHIARA	F2
10.36	1048	PASSERI	JENNIFER	F2
10.39	1053	MAURO	ELEONORA ROBERTA	F3
10.39	1049	SERAFINI	MARTA	F3
10.39	1052	VAN AXEL CASTELLI	ROBERTA	F2
10.42	1054	ZAMBIANCHI	SARA	F5
10.42	1054	BELLOMI	FRANCESCA	F4



START LIST / OPEN

ORARIO	N°	COGNOME	NOME
10.45	1251	MERCURIO	VITO
10.45	1252	GAUDINO	DANILO
10.45	1253	VICARIO	FEDERICO
10.45	1269	SIESTO	LUIGI
10.45	1270	PIZZIGNACH	IVANO
10.50	1254	TREVISAN	GIANLUCA
10.50	1271	MARCHESI	ALESSANDRO
10.50	1272	RUNZA	PAOLO
10.50	1273	SCOPEL	LORENZO
10.50	1294	RODINIS	BENEDETTA
10.55	1255	BERSHADSKYY	YAROSLAV
10.55	1256	DE ANGELIS	LUISA
10.55	1257	TORRICELLA	LAURA
10.55	1274	BRUNO	DANIELE
10.55	1295	DOMINUTTI	ELISA
11.00	1258	BONACCORSI	ALFREDO
11.00	1275	BIANCHI	SARA
11.00	1276	BOSCHI	ALESSIO
11.00	1277	VECCHIATO	GIULIA
11.00	1296	BRUGIN	ERICA
11.05	1259	ANDRINI	DAVIDE
11.05	1278	CUPPERI	VINCENZO IVAN
11.05	1297	LUPU	ANA MARIA TALIDA
11.05	1298	SANTELLANI	SARA
11.05	1307	IOVINE	ROBERTA
11.10	1260	STOCCO	STEFANO
11.10	1279	TAMAI	MARCO
11.10	1299	PICCARO	GIULIA
11.10	1304	PETRIS	LUCA
11.10	1308	ZANIN	LIA
11.15	1261	TIRELLO	GIOELE
11.15	1280	FACCHETTIN	LORENZO
11.15	1281	NASI	FEDERICA
11.15	1282	ANTONELLI	MARCO
11.15	1283	BUTTO	MIRCO
11.20	1250	DARMANIN	ISAAC
11.20	1262	SACILOTTO	DAVIDE
11.20	1263	BORTOLUSSI	ALESSANDRO
11.20	1284	MONTANARI	TOMMASO
11.20	1311	NARDELOTTO	ALBERTO
11.25	1264	SPAGNOLO	MATTIA





START LIST / OPEN

ORARIO	N°	COGNOME	NOME
11.25	1285	CALABRESE	PIERGIANNI
11.25	1286	DAL MAISTRO	ANDREA
11.25	1300	TORRICELLA	LAURA
11.25	1305	BIANCHI	FILIPPO
11.30	1265	PARON	ANDREA
11.30	1287	RIGHINI	ATTILIO
11.30	1288	VIOLA	GENNI
11.30	1289	MIANI	PIETRO
11.30	1301	CERNIZ	ALICE
11.35	1266	TEAM-O-LESTO	LUCA
11.35	1267	MORELLI	NUNZIO
11.35	1290	BURLINA	SIMONE
11.35	1291	NADIN	NICHOLAS
11.35	1302	OLIVO	DAVIDE
11.40	1303	COCCOLO	MARTINA
11.40	1306	SACCAVINI	DANIEL
11.40	1309	DONAGGIO	CRISTIANA
11.40	1310	FABRIS	CHIARA
11.40	1312	SCARINZI	RICCARDO
11.45	1268	MARCUZZI	SIMON
11.45	1292	COMERLATI	DAVIDE
11.45	1293	QUARTIERI	MARTINA
11.45	1313	D'ONOFRIO	GIULIO
11.45	1314	MENEGHETTI	THOMAS



HELL'S RACE Obstacle Course Race



2 GIORNI DI EVENTI OCR

DOMENICA 14 APRILE 2024



Distanza: 100 metri

Numero di ostacoli: tra gli 8 e i 10

Tempo massimo per concludere la gara: 3 min

Penalità: nessuna

Burpees: no

Possibilità di essere aiutato: no Tentativi sugli ostacoli: illimitati

Regolamento: nelle prossime pagine di questo documento

Documenti necessari: certificato medico sportivo per l'attività ludico motoria (non agonistico) e liberatoria compilata e firmata. Entrambi i documenti, una volta iscritti all'evento, dovranno essere caricati sul

portale my.justrace.it







2 GIORNI DI EVENTI OCR

SABATO 13 APRILE 2024



Età: dai 4 anni compiti ai 14 anni

Distanza: al massimo 1.2 km (suddiviso per età)

Numero di ostacoli: al massimo 15 (non presenti passaggi in acqua)

Tempo massimo per concludere la gara: 1 ora

Penalità: no **Burpees:** no

Possibilità di essere aiutato: si (staff, genitori e accompagnatori)

Strutture in sospensione facilitate: si

Tentativi sugli ostacoli: illimitati

Ristori: 1 alla finish-line

Documenti necessari: certificato medico sportivo per l'attività ludico motoria (non agonistico) facoltativo e liberatoria compilata e firmata. I documenti, una volta iscritti all'evento, dovranno essere caricati sul

portale my.justrace.it

CERTIFICATO MEDICO NON NECESSARIO - TEMPO MASSIMO 1 ORA





COME RAGGIUNGERE L'AREA FESTIVAL

VILLA MANIN - CODROIPO - UDINE - FRIULI VENEZIA GIULIA



INDIRIZZO

Stradone Manin, 10 33033 Passariano Udine

Uscita autostradale consigliata: Casello Latisana A4

Guarda la Google Maps



LEGENDA

- 1 AREA FESTIVAL
 - ritiro kit gara e nuove iscrizioni
 - store
 - start e finish line
 - ristoro finale
 - stand
- 2 PARCHEGGI NON CUSTODITI
- 3 AREA CAMPER
- 4 BAGNI





IL PROGRAMMA DELLA 2 GIORNI

SABATO 13 APRILE 2024

7.30 Apertura campo gara

8.00→9.00 Ritiro kit gara Ninja - Hell's Race 60MV

10.00→... N Inizio evento Ninja - Hell's Race 60MV

13.00→14.30 This Ritiro kit gara Rookies

15.00→... l+ Partenza Rookies

... N A seguire premiazioni Ninja - Hell's Race 60MV



IL PROGRAMMA DELLA 2 GIORNI

DOMENICA 14 APRILE 2024

7.30 Apertura campo gara

7.45→8.30 3+ Ritiro kit gara 3+ Pro

8.45 3+ Brief 3+ Pro

9.30→... Partenza 3+ Pro uomini

10.00→... 3+ Partenza 3+ Pro donne

17.00 Premiazioni

9.00→10.00 3+ Ritiro kit gara 3+ open

10.45→... 3+ Partenza 3+ open

11.30→12.30 Ritiro kit gara 3+ team e nuove iscrizioni

13.00→... 3+ Partenza 3+ team

14.00→15.30 Ritiro kit One Hundred Damn Meters e nuove iscrizioni

16.00→... Partenza One Hundred Damn Meters



TRA I BENEFITS VOLONTARIO UN'ISCRIZIONE OMAGGIO PER I NOSTRI EVENTI





PODIO ASSOLUTO UOMINI E DONNE



I primi tre classificati, uomini e donne, saliranno sul podio della Hell's Race per ricevere in premio:

- 1 gara omaggio valevole per un evento futuro (codice coupon)
- 1 winner flag
- omaggi degli sponsor se presenti

AGE GROUP UOMINI E DONNE



I primi tre classificati uomini e donne di ogni age group saliranno sul podio della Hell's Race e riceveranno in premio:

- 1° classificato la speciale medaglia Age Group Winner
- 2° classificato attestato Age Group Winner
- 3° classificato attestato Age Group Winner

Age Group premiate:

M1 / F1 - 18-24 (2005-1999) · M2 / F2 - 25-29 (1998-1994)

M3 / F3 - 30-34 (1993-1989) · M4 / F4 - 35-39 (1988-1984)

M5 / F5 - 40-44 (1983-1979) · M6 / F6 - 45-49 (1978-1974)

M7 / F7 - 50-54 (1973-1969) · M8 / F8 - 55-59 (1968-1964)

M9 / F9 - 60+ (1963 e oltre)







PRIMO PIAZZAMENTO ASSOLUTO TEAM



Per ogni tappa verrà premiato il primo Team classificato delle tre categorie possibili:

- 1º Team Misto classificato: 2 uomini e 1 donna
- 1° Team Maschile classificato: 3 uomini
- 1° Team Femminile classificato: 3 donne

Il premio per ognuno dei Team è la winner flag "One for All. All for One."

La classifica finale di ogni Team si baserà sul tempo impiegato dal Team per concludere la gara e sulla somma dei bracciali salvati da tutti gli appartenenti al Team.







PODIO ASSOLUTO ONE HUNDRED DAMN METERS



I primi tre classificati assoluti, uomini e donne, saliranno sul podio della Hell's Race per ricevere in premio:

- 1 winner flag "One Hundred Damn Meters" a testa







PADIO ASSOLUTO NINJA - HELL'S RACE 60MV



I primi tre classificati assoluti, uomini e donne, saliranno sul podio della Hell's Race per ricevere in premio:

- 1 winner flag "One Hundred Damn Meters" a testa







PREMIAZIONI DELLA HELL'S SERIES 2024

PODIO ASSOLUTO UOMINI E DONNE VINCITORE DELLA HELL'S SERIES 2024

I primi tre classificati della Hell's Series 2024, uomini e donne, saliranno sul podio della Hell's Race per ricevere in premio:

- 1° classificato assegno del valore di € 400,00 e targa, coppa o winner flag
- 2° classificato assegno del valore di € 250,00 e targa, coppa o winner flag
- 3° classificato assegno del valore di € 100,00 e targa, coppa o winner flag

AGE GROUP UOMINI E DONNE VINCITRICE DELLA HELL'S SERIES 2024

I primi tre classificati, uomini e donne, della Hell's Series 2023 di ogni age group saliranno sul podio della Hell's Race e riceveranno in premio:

- 1º classificato la speciale medaglia Age Group Winner
- 2° classificato attestato Age Group Winner
- 3° classificato attestato Age Group Winner

Age Group premiate:

M1 / F1 - 18-24 (2005-1999) · M2 / F2 - 25-29 (1998-1994)

M3 / F3 - 30-34 (1993-1989) · M4 / F4 - 35-39 (1988-1984)

M5 / F5 - 40-44 (1983-1979) • M6 / F6 - 45-49 (1978-1974)

M7 / F7 - 50-54 (1973-1969) · M8 / F8 - 55-59 (1968-1964)

M9 / F9 - 60+ (1963 e oltre)







RANKING HELL'S SERIES 2024

APPLICATO ALLA CATEGORIA PRO

Il sistema di ranking parte da un valore di 100 punti per ogni gara competitiva (Pro) della Hell's Series 2024 che verrà attribuito al primo classificato uomo e donna. Dal secondo piazzamento in poi verrà applicato un punteggio diverso secondo il seguente schema:

P.			PT.	P.			PT.	P.		PT.
1 °			100	19°	-1	punto	21	38° -1	punto	3
2°	-10	punti	90	20°	-1	punto	20	39° -1	punto	2
3°	-10	punti	80	21°	-1	punto	19	40° -1	punto	1
4 °	-10	punti	70	22°	-1	punto	18	41°		1
5°	-10	punti	60	23°	-1	punto	17	42°		1
6°	-5	punti	55	24°	-1	punto	16	43°		1
7 °	-5	punti	50	25°	-1	punto	15	44°		1
8°	-5	punti	45	26°	-1	punto	14	45°		1
9°	-5	punti	40	27°	-1	punto	13	46°		1
10°	-5	punti	35	28°	-1	punto	12	47°		1
11°	-2	punti	33	29°	-1	punto	11	48°		1
12°	-2	punti	31	30°	-1	punto	10	49°		1
13°	-2	punti	29	31°	-1	punto	9	50°		0
14°	-2	punti	27	32°	-1	punto	8	51°		0
15°	-2	punti	25	33°	-1	punto	7	52°		0
16°	-1	punto	24	34°	-1	punto	6	53°		0
17°	-1	punto	23	35°	-1	punto	5	53°		0
18°	-1	punto	22	37°	-1	punto	4	•••		0

La classifiche finale sarà stilata sommando i punteggi ottenuti in ogni singola gara da ciascun partecipante Pro regolarmente iscritto. La Hell's Series 2024 sarà ritenuta valida solo se verranno concluse tutte le 3 gare Pro a calendario. In caso di parità verrà assegnato il podio all'atleta che avrà ottenuto il piazzamento migliore nella Ninja - Hell's Series 60MV, evento non facente parte della Hell's Series 2024, ma utilizzato come metro di giudizio finale in caso di parità. In caso di ulteriore parità il montepremi verrà suddiviso equamente tra le parti.



CA DAL DIAUL



Tutti gli ostacoli presenti in gara sono a **tentativo multiplo** compresi gli equilibri e le prove di mira. Dopo ogni tentativo l'atleta dovrà liberare l'ostacolo e mettersi in fila aspettando il suo turno prima di affrontare nuovamente la prova.

La/le corsia/e di sinistra vanno lasciate libere per gli atleti al primo tentativo. Possono essere utilizzate solo se non è presente o non sta sopraggiungendo alcun atleta che deve provare per la prima volta l'ostacolo.

Ogni atleta ha a disposizione **3 bracciali**. Se l'atleta decide di non voler riprovare il superamento dell'ostacolo e proseguire nella gara dovrà recarsi dal giudice d'ostacolo (Hell's Officer) che taglierà:

- 3 bracciali nel caso di ostacolo obbligatorio (consulta la guida agli ostacoli sul sito www.hellsrace.it per verificare quali lo sono).
 Da questo momento potrà proseguire la gara come Open e affrontare le prove mancanti.
- 1 bracciale per gli **ostacoli non obbligatori**. Alcuni di questi ostacoli prevedono taglio del bracciale e un **penalty loop sul posto** prima di poter proseguire la gara.

Una volta terminati i bracciali l'atleta potrà portare a termine la propria gara come Open e non sarà inserito nella classifica Pro.

A poche decine di metri dalla finish-line ci sarà il **penalty loop finale** che permetterà agli atleti che hanno perso 1 o 2 bracciali di recuperarli compiendo 1 giro del tracciato extra per ogni bracciale da recuperare.



CA DAL DIAUL



Tutti gli ostacoli presenti in gara sono a **tentativo multiplo** compresi gli equilibri e le prove di mira. Dopo ogni tentativo l'atleta dovrà liberare l'ostacolo e mettersi in fila aspettando il suo turno prima di affrontare nuovamente la prova.

Ogni atleta ha a disposizione **3 bracciali**. Se l'atleta decide di non voler riprovare il superamento dell'ostacolo e proseguire nella gara dovrà recarsi dal giudice d'ostacolo (Hell's Officer) che taglierà: 1 bracciale per **ogni ostacolo non superato**.

Una volta terminati i bracciali l'atleta potrà portare a termine la propria gara

I 3 bracciali per gli Open servono per avere un parametro con cui misurarsi.

Non sono previste penalità di alcun genere se un Open non è in grado di superare l'ostacolo: nessun burpee o penalty loop sull'ostacolo e/o finale.

Se lo desidera l'atleta Open potrà farsi aiutare nel superamento degli ostacoli dagli altri partecipanti.



CA DAL DIAUL



La Hell's Race Team non prevede una categoria Pro o Open. La partecipazione è aperta a tutti i Team formati da 3 persone dello stesso sesso o misti.

Tutti gli ostacoli presenti in gara sono a **tentativo multiplo** compresi gli equilibri e le prove di mira.

Ogni atleta del Team ha a disposizione **3 bracciali**. Se l'atleta decide di non voler riprovare il superamento dell'ostacolo e proseguire nella gara dovrà recarsi dal giudice d'ostacolo (Hell's Officer) che taglierà: 1 bracciale per **ogni ostacolo non superato**. Terminati i bracciali a disposizione da parte anche di un solo appartente al Team, il Team potrà comunque terminare la gara.

Ogni Team dovrà utilizzare la stessa corsia dell'ostacolo, salvo altre indicazioni, e potrà occuparla anche se impegnata da un altro atleta del suo stesso Team; non di altri. L'ostacolo potrà essere ingaggiato solo in presenza di tutti e 3 i membri del Team.

Saranno presenti ostacoli a staffetta e/o da superare in Team.

Il tempo gara effettivo sarà quello stabilito dall'ultimo appartenente al Team a superare il traguardo.

La classifica finale di ogni Team si baserà sul tempo impiegato dal Team per concludere la gara e sulla somma dei bracciali salvati da tutti gli appartenenti al Team. Ad esempio:

1° classificato	2.54.10	8 bracciali totali
2° classificato	2.34.40	6 bracciali totali
3° classificato	1.34.22	2 bracciali totali





ONE HUNDRED DAMN METERS



La One Hundred Damn Meters non prevede una categoria Pro o Open. La partecipazione è quindi aperta a tutti.

Il numero di ostacoli previsti in ogni singola gara sarà da un minimo di 8 ad un massimo di 10. Tutti gli ostacoli presenti in gara sono a **tentativo multiplo**. Non saranno presenti queste tipologie di ostacoli: forza, mira, trasporto. Gli ostacoli **non possono essere provati** prima del proprio turno pena la squalifica.

Ogni partecipante, al via dato dal Giudice, dovrà percorrere l'intero tracciato, superando tutti gli ostacoli, nel minor tempo possibile.

Il tempo massimo per concludere la gara è fissato in 3 min.

L'ostacolo dovrà essere riprovato se:

- non superato
- superato in modo incorretto su segnalazione del Giudice

Ogni partecipante dovrà rimanere nella corsia assegnata senza invadere e/o ostacolare gli altri atleti che possono essere presenti in gara nella stessa sessione.

La classifica finale si baserà sul tempo impiegato per concludere tutto il tracciato gara dopo aver superato correttamente tutti gli ostacoli. In caso di parità verrà disputata un'ulteriore prova ("spareggio") per decretare il posto in classifica.

Ogni atleta avrà a disposizione un **numero massimo di 2 tentativi** per provare a migliorare il proprio tempo. Il secondo tentativo verrà eseguita dopo che tutti gli atleti avranno completato la propria prova.



NINJA - HELL'S RACE 60MV

N PRO

Sintesi del regolamento.

I partecipanti avranno a disposizione 3 braccialetti che equivalgono a 3 possibilità di errore in tutta la durata della sfida. Dopo che tutti gli iscritti avranno provato il primo blocco si aprirà il secondo blocco, per poi passare al terzo, quarto e quinto. Ogni volta che si tocca terra prima del suono della campana verrà tagliato un bracciale. Persi tutti i bracciali non si potrà più competere.

Regolamento completo.

A ogni partecipante verranno consegnati 3 bracciali che andranno assicurati al polso. Ogni bracciale riporterà il numero gara che coinciderà con il proprio ordine di partenza per tutta la durata dell'evento. In questo modo ogni partecipante, ad ogni blocco, partirà nello stesso ordine.

L'ordine di partenza verrà stabilito in base al ranking della Hell's Series 2023, prima i competitivi uomini e successivamente le competitive donne. Ci saranno due linee di partenza. La propria linea di partenza sarà indicata dal giudice. L'atleta dovrà partire entro 10 secondi dal via.

La Ninja - Hell's Race 60MV presenta un rig (ostacolo in sospensione) della lunghezza di circa 60 metri suddiviso in 5 moduli della lunghezza di circa 12 metri ciascuno.

La gara avrà inizio con l'apertura del primo modulo di 12 metri ("blocco 1") sul quale si sfideranno tutti gli atleti iscritti. Una volta che tutti gli atleti, nell'ordine assegnato, si saranno misurati a singolo tentativo sul "blocco 1" verrà aperto il secondo modulo, anch'esso della lunghezza di circa 12 metri.

A questo punto ogni atleta in gara dovrà affrontare il "blocco 2",



NINJA - HELL'S RACE 60MV

composto dai primi due moduli, per un totale di circa 24 metri di lunghezza. Il partecipante dovrà suonare la campana posta alla fine del "blocco 2", senza mai toccare terra entro il tempo limite indicato per ogni singolo blocco.

Il suono della campana decreterà il superamento del "blocco". Se si tocca terra prima del suono della campana l'atleta perderà uno dei bracciali.

L'atleta perderà un bracciale anche se non riuscirà a suonare la campana entro il tempo massimo previsto per ogni "blocco". In questo caso l'atleta dovrà abbandonare la linea e verrà registrato il tempo e il numero di presa raggiunta.

Una volta persi tutti e 3 i bracciali l'atleta non sarà più in gara. L'atleta, quando sarà il suo turno, dovrà obbligatoriamente partecipare alla gara fino a quando non avrà più bracciali.

Le fasi successive si svolgeranno con le stesse modalità fino a decretare un vincitore assoluto per la categoria uomini e per la categoria donne. La gara terminerà quando tutti i partecipanti si troveranno senza bracciali o quando almeno uno degli atleti avrà suonato la campana posta alla fine del "blocco 5".

Se arrivati al "blocco 5" un'atleta avrà ancora bracciali a disposizione potrà riprovare la linea fino a perdere tutti bracciali a disposizione.

La classifica finale sarà stilata sulla base della presa più lontana afferrata (non toccata) nel minor tempo in qualsiasi fase di gara. Verrà sempre considerato il tentativo migliore ottenuto, indipendentemente se portato a termine con 3, 2 o 1 bracciale.



NINJA - HELL'S RACE 60MV

La gara potrà terminare in qualsiasi "blocco", nel momento in cui tutti i partecipanti avranno usufruito dei 3 penality a disposizione.

Per atleti a pari merito sul podio si passerà allo spareggio a oltranza per decretare la classifica finale: verranno aperti tutti i "blocchi" e i risultati finali verranno assegnati sempre sulla base della presa più lontana afferrata (non toccata) nel minor tempo e ridistribuiranno le posizioni della classifica generale.

Ad esempio, uno dei due a pari merito del secondo posto assoluto diventerà terzo facendo scalare di una posizione la classifica.

Sul podio assoluto non ci potranno essere a pari merito, situazione prevista per il resto della classifica.

Tempi limite per ogni singolo "blocco".

	Lunghezza	Tempo limite
Blocco 1	12 metri	2 minuti
Blocco 2	24 metri	2 minuti
Blocco 3	36 metri	4 minuti
Blocco 4	48 metri	6 minuti
Blocco 5	60 metri	8 minuti



NINJA - HELL'S RACE 60MV

L'atleta impegnato in gara potrà chiedere, in qualsiasi momento e più volte, al suo giudice aggiornamenti sul tempo fino a quel momento impiegato.

Condotta dell'atleta.

Ogni atleta in gara sarà seguito da un giudice di linea. Ogni decisione del giudice è insindacabile. Saranno presenti giudici a supporto che, se necessario si confronteranno con il giudice di linea.

È responsabilità di ogni singolo atleta leggere il regolamento di cui sopra e informarsi con il responsabile sul regolamento di ogni presa di ogni singolo modulo. Prima di ogni "blocco" verranno comunque presentate le regole di ingaggio.

Un'atleta sarà immediatamente squalificato, ed escluso dalla classifica, per condotta antisportiva nei confronti degli altri partecipanti e dei giudici come, ad esempio, per aver volontariamente ostacolato un altro partecipante impegnato sulla linea vicina.

È espressamente vietato l'utilizzo di guanti, magnesite e similari.



REGOLE E CONDOTTA DELL'ATLETA

Iscrivendosi agli eventi Hell's Race, tramite il sito internet www.justrace.it (spuntando l'apposita e obbligatoria casella di approvazione dalla quale è raggiungibile il seguente documento in formato PDF, senza la quale non è possibile concludere l'iscrizione), direttamente il giorno della gara presso la registration area, tramite persone e attività abilitate, il partecipante sottoscrive e approva in toto il seguente "Regolamento ufficiale 2024". In maniera indiretta, il seguente regolamento, è tacitamente sottoscritto dal partecipante qualora l'iscrizione venga fatta da terze persone che si impegnano a sottoporre le "Regolamento ufficiale 2024" al diretto interessato che prendendo parte all'evento accetta in ogni sua parte.

È responsabilità di ogni atleta conoscere ed apprendere le regole dell'evento e di ogni ostacolo. Se un'atleta partecipante alla Hell's Race non ha compreso una regola specifica, spetta all'atleta stesso chiedere subito un chiarimento ai Volontari e/o ai Giudici presenti sull'ostacolo, prima di provarne il superamento. Ci potranno essere indicazioni aggiuntive che saranno fornite durante il brief pre- gara. All'atleta PRO è richiesto di prendere parte al brief.

Potreste anche ricevere informazioni aggiuntive da parte dei Volontari e/o dei Giudici all'ostacolo: in questo caso, tali comunicazioni dirette andranno a sostituire in parte le regole presenti sul sito o comunicate nel corso del brief.

È responsabilità dell'atleta restare sul percorso e non deviare il suo tragitto. Ogni atleta che, intenzionalmente o accidentalmente, abbandona il tracciato di gara verrà squalificato, potrà continuare la gara ma sarà fuori dalla classifica generale.

Un atleta PRO deve superare l'ostacolo con le sue forze o con la penalità prevista senza ausili esterni di alcuna natura (persone e/o oggetti).

Alcuni o tutti gli ostacoli come tratti di tracciato potranno essere chiusi, modificati o limitati dall'organizzazione in qualsiasi momento e senza preavviso per la sicurezza dell'atleta stesso e del personale e pubblico presente.

Gli atleti possono ricevere assistenza solo dal personale Hell's Race autorizzato o da figure professionali preposte al soccorso. Gli atleti non possono ricevere materiale, informazioni, acqua o cibo sul percorso, a meno che non sia fornito da Hell's Race. Non ci sono penalità





REGOLE E CONDOTTA DELL'ATLETA

per chi si ferma per consultarsi con il personale medico. Qualsiasi genere di trattamento da parte del personale medico come: medicazione anche lieve come ricevere un cerotto, ossigeno, acqua, medicazioni, ecc... comporterà la squalifica immediata dell'atleta, in quanto impossibilitato nel portare a termine la gara.

In situazione di emergenza medica o di sicurezza gli atleti dovranno avvisare immediatamente i Volontari, i Giudici o il servizio medico ed attendere il loro arrivo.

Ogni atleta dovrà preoccuparsi di fissare il chip di cronometraggio fornito in modo sicuro preservandolo da possibili strappi lungo il percorso. Un atleta che avrà smarrito il chip di cronometraggio non sarà inserito nella classifica e quindi sarà considerato fuori gara.

Provare il percorso o gli ostacoli prima della partenza ufficiale dell'evento decreterà la squalifica dell'atleta.

Un atleta può fare reclamo agli organizzatoti riguardo a misurazione dei tempi, taglio dei bracciali, risultati, squalifica e simili fino a 30 minuti prima delle premiazione ed è responsabilità degli atleti stessi sincerarsi e verificare tali aspetti. Oltre tale termine non sarà possibile in alcun modo rivalersi sull'organizzazione.

Durante la gara potrebbero essere utilizzati sistemi di ripresa video e audio come prova del risultato degli atleti. A questo fine potranno essere utilizzate anche foto e riprese video del personale autorizzato, dei volontari, dei fotografi o degli spettatori presenti.

I risultati finali delle singole categorie non saranno pubblicati immediatamente. Sarà necessario, infatti, attendere la revisione ufficiale definitiva.

Tutti gli atleti sono obbligati a indossare il numero di gara dalla partenza alla fine delle gara o a riportarlo su parti del corpo ben visibile. Verificare la corrispondenza tra numero di gara assegnato e chip di cronometraggio. Si richiede agli atleti di indossare la maglia "Hell's Race Finisher" al momento della premiazione.

Qualsiasi somma dovuta a Hell's Race dovrà essere versata dagli atleti prima della partenza della gara, gli atleti che non rispetteranno questa regola verranno squalificati e non potranno partecipare all'evento.





REGOLE E CONDOTTA DELL'ATLETA

Non sarà possibile prendere parte alla gara senza aver consegnato, certificato medico previsto e in corso di validità e liberatoria entro i termini previsti. Solo gli organizzatori potranno permettere a un'atleta di prendere parte all'evento.

Un atleta durante la gara potrà utilizzare unicamente l'attrezzatura che ha portato con sé fin dall'inizio della gara come la camel bag, acqua, integratori, vestiti e cibo. Non è permesso utilizzare strumenti meccanici (corde, bastoni, ganci, ...) o neppure se trovati lungo il percorso come, ad esempio, rami o bastoni.

Questa regola non è applicata per gli atleti che necessitano di sedia a rotelle o altre attrezzature senza le quali non sarebbero in grado di completare l'ostacolo.

È quindi anche vietato posizionare lungo il percorso cibo, abiti, liquidi o altri oggetti pena la squalifica. Non si possono utilizzare prodotti come colle, resine, magnesite o similari che possono agevolare un'atleta rispetto ad altri ed essere rilasciati sulla struttura stressa o parti di essa. È consentito l'utilizzo di guanti o bendaggi a protezione di ferite ed escorreazioni.

A tutti gli atleti PRO e open è richiesta una condotta leale e sportiva. Qualsiasi condotta antisportiva comporterà la squalifica immediata, nei casi più gravi l'espulsione da future edizioni della Hell's Race a discrezione dei Volontari, dei Giudici e degli Organizzatori.

L'atleta dovrà rivolgersi ai volontari e/o giudici ostacoli in modo pacato e civile e dovrà accettare in modo insindacabile il loro giudizio.

Agli atleti più lenti è chiesto di cedere il passo agli atleti più veloci di qualsiasi categoria siano proprio per i principi di sportività sopra descritti.

È motivo di squalifica anche sporcare il percorso di gara non solo con bottigliette, bustine, fazzoletti ed altra sporcizia ma eventuali capi di abbigliamento.

Quanto non espressamente indicato in questo documento può essere integrato da ulteriori documenti sottoscritti dal partecipante come, ad esempio, la "Liberatoria Gara".





RISPOSTE AD ALCUNE DOMANDE

SONO AMMESSI SPETTATORI E ANIMALI?

Assolutamente si. Il sostegno del pubblico rappresenta quella marcia in più per ogni singolo atleta che lo aiuta a superare meglio qualsiasi ostacolo. Chi volesse assistere alla Hell's Race potrà posizionarsi in qualsiasi punto del tracciato e nelle aree degli ostacoli, purché non intralci il regolare svolgimento della manifestazione. Gli unici aiuti che lo spettatore potrà dare saranno quelli vocali di incoraggiamento. Se anche i vostri amici a quattro zampe volessero seguire le imprese infernali degli iscritti alla Hell's Race, dovranno essere sempre tenuti al guinzaglio e muniti di museruola.

POSSO AVERE IL RIMBORSO DELLA QUOTA SE POI DECIDO DI NON PARTECIPARE PIÙ?

Da regolamento da te sottoscritto al momento dell'iscrizione, la quota versata non può essere rimborsata nel caso di tua impossibilità a partecipazione. In caso di cancellazione della manifestazione per cause legate a un'emergenza riceverai un voucher per iscriverti gratuitamente a qualsiasi nostro evento futuro.

POSSO CEDERE LA MIA ISCRIZIONE?

Potrai farlo entro i termini indicati sul tuo profilo utente, relativi alla gara, raggiungibile da questo indirizzo web my.justrace.it

QUALE CERTIFICATO MEDICO È RICHIESTO?

Se partecipi alla versione Open della gara è necessario un certificato medico sportivo per l'attività ludico motoria, mentre se decidi di partecipare alla Pro ti servirà un certificato medico agonistico modello B1.



RISPOSTE AD ALCUNE DOMANDE

UN MINORENNE PUÒ PRENDERE PARTA ALLA HELL'S RACE?

Si. Ogni Hell's Race è aperta a chi ha compiuto almeno 16 anni. Per i minorenni è necessario il consenso scritto di entrambi i genitori.

È POSSIBILE ISCRIVERSI IL GIORNO DELLA GARA?

Per alcune tipologie di gara è possibile iscriversi il giorno stesso. Troverai tutti i dettagli in questa guida alla gara.

SI PUÒ PARTECIPARE ALLA GARA RIMANENDO IN GRUPPO?

Per la sola categoria Open è possibile. Tutti gli appartenenti allo stesso gruppo potranno indicare sulla piattaforma di iscrizione, tramite il loro Personal ID, con chi desiderano prendere parte all'evento. Verrete così inseriti nella stessa batteria o in due vicine qualora il numero fosse elevato. Solo nella categoria Open è permesso aiutarsi nel superamento dei vari ostacoli.

COSA DEVO PORTARE CON ME IL GIORNO DELLA GARA?

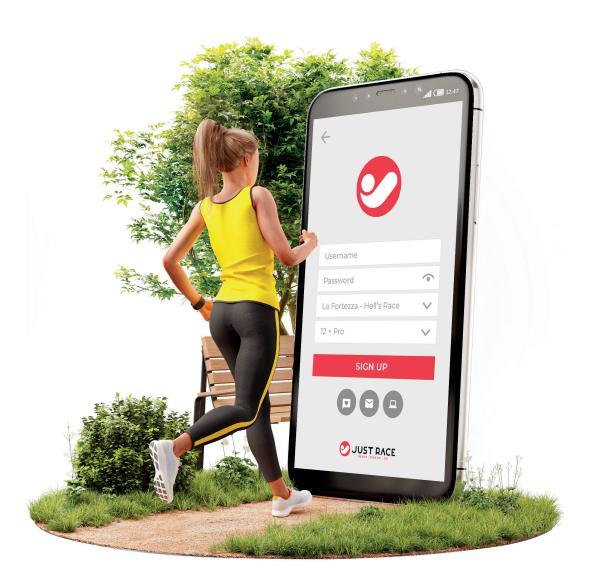
Tanto voglia di divertirsi e di metterti alla prova. Quando arrivi nell'Area Festival cerca il punto di ritiro del kit gara. Ti basterà esibire un documento di riconoscimento e fornire l'E-ticket scaricabile in formato digitale su my justrace.it..

DOVE POSSO TROVARE LA GUIDA AGLI OSTACOLI?

Tutti i regolamenti degli ostacoli della Hell's Race li puoi trovare qui: www.hellsrace.it/ostacoli-ocr-obstacle-course-race







JustRace è il nuovo servizio online per gestire con semplicità tutte le fasi organizzative pre e post gara al tuo evento sportivo, competitivo e non, piccolo e grande, di running, trail e obstacle course race.

JustRace è una piattaforma web sempre raggiungibile basata sull'esperienza di chi organizza eventi e a misura di partecipante grazie a procedure semplici, veloci e intuitive.

JustRace offre innovati strumenti di gestione, ticketing, marketing e analisi dei dati adatti anche per iscritti ad associazioni sportive e campi OCR. Alcune funzionalità a misura di partecipante:

- · acquista e attribuisci l'evento a chi desideri
- · carica una sola volta il certificato medico
- · firma la liberatoria direttamente online
- · crea il tuo gruppo per le gare in Team
- · cerca nuovi compagni per le gare in Team
- · unisciti alla "batteria" di partenza dei tuoi amici
- · indica la tua squadra d'appartenenza
- · ottieni contenuti personalizzati per i tuoi social
- · scarica l'e-ticket e l'attestato di partecipazione

Alcune funzionalità a misura di organizzatore:

- · crea tutte le tipologie di gare (trail, K1, ninja, short)
- · gestisci il tuo campo OCR
- · gestisci i volunteer
- · accedi al motore di ricerca dei volunteer

